Q：这是基于什么平台的程序呢？

A：安卓系统，它是一个基于Linux内核的开放源代码移动操作系统，是全球第一大操作系统，目前非苹果手机运行的都是安卓系统。

Q：你是怎么编程实现的？

A：我使用的是Java语言，它是一种计算机编程语言，具有跨平台、面向对象、泛型编程的特性。

Q：你是一个人完成的还是与人合作完成的？

A：可以说是与人合作的，由他人进行指导，但是大部分是我自己完成的。

Q：这是原创的程序吗？

A：包括添加商品、展示商品、商品差异化、智能化次数限制、坐标轴直观显示与高低提示，这些都是原创的思想和技术。

Q：你觉得你的程序中最大的难点在哪？

A：程序实现中坐标轴的实现比较难，因为Android平台和网络上没有类似的坐标轴插件，只能完全靠自己实现，针对价格不同的规模、手机的不同尺寸，要分析像素点与价格单位的换算比例，最终要统一化不同手机的实现效果，非常考验编程技能。

Q：你的程序和普通的教学相比有什么优势？

A：第一点，它能做到差异化，针对不同经济水平地区的儿童实现商品差异化。分别设有三档价格，1到100一档，100到1000二档，1000到10000三档。第二点，它可以自定义商品，留给教师更多自由发挥的空间。第三点，智能化次数限制，它能够有效地计算出不同商品价格所对应的合理猜测次数，区分开有策略的猜和无策略的猜。第四点，直观的显示效果，不用教师在黑板上画图，报过高过低。

功能介绍：

1. 商品列表展示（商品图片、商品名称）
2. 添加商品（商品图片、商品名称、商品价格）
3. 选某个商品进行猜价格
4. 智能化次数限制（根据二分策略）（算法：S=规模，x为次数，2^x-1<S，2^x>=S）
5. 高低提示
6. 正确范围提示（绿色坐标轴显示）